**1- Mis películas.**

Vamos a gestionar un listado de películas que guardaremos en un **fichero de texto**. El programa principal nos permitirá:

1.- Añadir una peli.

2.- Borrar una peli.

3.- Mostrar todas.

4.- Salir del programa.

De las películas guardaremos: título, director, duración y año.

**2.- Mis películas 2 (la venganza).**

Repite el ejercicio anterior, pero **serializando** la información en archivos binarios.

**3.- Mis películas 3 (el retorno).**

Este ejercicio pone fin a la trilogía. Se repite el ejercicio anterior, pero conectando con una base de datos **MySQL**. Añade la opción de modificar los datos de una película.

**4.- Unir bases de datos.**

Suponemos que tenemos dos bases de datos distintas y queremos recuperar información de esas bases de datos e insertarlos en unas nuevas tablas de otra base de datos. Te proponemos estas bases de datos, están en un archivo adjunto en la carpeta.

Base de datos Librería

- Tabla 1: Libros

- Campos: ID (clave primaria), Título, Autor, Género, Precio

- Tabla 2: Autores

- Campos: ID (clave primaria), Nombre, Fecha de nacimiento, Nacionalidad

Base de datos Editorial

- Tabla 1: Editoriales

- Campos: ID (clave primaria), Nombre, Dirección, Teléfono

- Tabla 2: Publicaciones

- Campos: ID (clave primaria), Título, Fecha de publicación, Editorial (clave foránea)

- Tabla 3: Contratos

- Campos: ID (clave primaria), Autor (clave foránea), Editorial (clave foránea), Fecha de inicio, Fecha de finalización

Base de datos Ventas

- Tabla 1: Ventas

- Campos: ID (clave primaria), Libro (clave foránea), Fecha de venta, Cantidad

- Tabla 2: Clientes

- Campos: ID (clave primaria), Nombre, Dirección, Teléfono

**5.- Registro, login y CRUD.**

Vamos a realizar una aplicación que muestre el siguiente menú:

1.- Login

2.- Registrar

3.- Salir

Si pulsamos en **registrar** se pedirán los datos del usuario que se quiere registrar: email, nombre, apellidos, edad y clave de acceso que usará. Una vez registrado, si todo va bien, se volverá al menú principal.

Al pulsar en **login** se pedirá email y contraseña: si el login es incorrecto se informa de ello y se muestra el menú principal.

Si el login es correcto se accederá al sistema.

En nuestro sistema tendremos **dos tipos de usuarios**: los usuarios ***estándar*** y los ***administradores***. Cuando un usuario se registra es un usuario estándar, este rol puede ser cambiado por un administrador.

Si el que accede tiene rol de **usuario estándar** se mostrará la aplicación de **adivinar un número**. Cada partida que se realice se registrará para ese usuario del que podremos sacar una estadística de partidas jugadas y ganadas.

Si el rol es **administrador** se mostrará el siguiente menú, se deberá dar la opción de que el usuario elija como quiere entrar (usuario estándar o usuario administrador). Si elige ser

**CIFP Virgen de Gracia**

usuario estándar entrará al juego con normalidad y jugará como un usuario más, registrando sus progresos en el juego.

Si elige ser un administrador se mostrará el siguiente menú de opciones:

1.- Añadir usuario.

2.- Mostrar usuarios.

3.- Buscar usuario por email.

4.- Borrar usuario.

5-. Modificar usuario.

6.- Cambiar permisos de usuario.

7.- Salir.

El administrador podrá hacer esas opciones (esta pantalla es lo que se conoce como **CRUD** – **C**reate **U**pdate **R**ead **D**elete) con este menú.

A la hora de diseñar y acceder a la base de datos debes contemplar que un usuario administrador puede que no sea usuario estándar. Habrá usuarios administradores que también sean estándar o no.